



**Contigo**  
 Estamos Construyendo  
**El Mejor Sistema  
 Educativo** de México  


La Secretaría de Educación, a través de las Subsecretarías de Educación Básica y Educación Media Superior y Superior, con fundamento en el artículo 8 fracciones XII y VI del Reglamento Interior de la Secretaría de Educación, convocan a Instituciones de Educación Básica, Media Superior y Superior públicas y privadas, para participar en la convocatoria:



¡Únete a la emoción y demuestra tu pasión por tu equipo participante en la Batalla de Robots Recarga2, en nuestro Concurso de Tecnoporra! ¿Tienes la habilidad de animar a tu equipo con creatividad y entusiasmo? ¡Entonces te invitamos a ser parte de este evento robótico!

## Generalidades

Los equipos participantes en las batallas pueden ser apoyados por su respectivo equipo de Tecnoporra compuesta por un máximo de 20 integrantes de su comunidad educativa.

## Hora, lugar y fecha

Del **17 al 20 de septiembre de 2024**, en Palenque de la Feria de León, Guanajuato, durante la realización del torneo **“Batalla de Robots Regarga2 – Liga GTO”**; conforme al siguiente calendario:

Nivel educativo	17 de septiembre	18 de septiembre	19 septiembre	20 septiembre
Básica	5 integrantes		Hasta 20 integrantes	Hasta 20 integrantes
Media Superior	5 integrantes	Hasta 20 integrantes		Hasta 20 integrantes
Superior	Hasta 20 integrantes			Hasta 20 integrantes

Cada Tecnoporra debe incluir en su vestuario o equipamiento elementos de Mentefactura (efectos audiovisuales llamativos), para destacar su presencia, además de contar con los elementos tradicionales en estas actividades como lo son cánticos, arengas, coreografías, etc.

## Cómo participar:

El registro se deberá realizar a través del enlace: <https://forms.office.com/r/FFcDARCQK3>

## Reglas del Concurso:

Las Tecnoporras deben ser respetuosas y apropiadas para todas las edades.

Se permiten accesorios y disfraces para añadir al espectáculo, pero no se permiten objetos peligrosos o inflamables.

Los participantes serán evaluados con base a:

- Creatividad, originalidad y capacidad de animar al público/equipo.
- Coreografía y Sincronización.
- Mensaje e Impacto Social (Sobre las arengas y/o cantos)
- Participación y Colaboración entre el equipo.
- Mentefactura (Vestuario/Equipamiento).

El jurado estará compuesto por personal designado por la SEG.

## Ganador:

Solo se elegirá a un equipo por nivel educativo, cada integrante del equipo ganador recibirá una mochila con pantalla LED.

El resultado de la evaluación será definitivo e inapelable.

## Importante:

- Los espacios designados para cada Tecnoporras serán definidos por el Comité Organizador.
- La participación en el concurso implica la aceptación de todas las reglas y decisiones del jurado.
- Los participantes deben asegurarse de llegar al lugar del evento a tiempo y estar preparados para su presentación.
- El cierre del registro será el 23 de agosto del 2024.

## Restricciones:

No está permitido:

- Lenguaje, ademanes o actitudes ofensivas.
- Uso de drones.
- Uso de pirotecnia o humo.
- Bocinas portátiles.

**\*Nota, cada equipo deberá alentar y animar a su equipo a través de redes sociales previo al evento.**

**\*\* No se podrá incluir a la botarga de su respectiva institución; \*está será parte de la convocatoria para la "Tecnobotarga".**

¡Ven y apoyo a tu equipo de una manera única y emocionante!

**Guanajuato, Gto, 22 de julio de 2024**

**Mtro. José de Jesús Gonzalo García Pérez**  
Subsecretario de Educación Básica

**Mtro. Aldelmo Emmanuel Israel Reyes Pablo**  
Subsecretario de Educación Media Superior y Superior